

Detektiv - tělesa

Pravidla

Žáci hrají hru ve dvojici. Karty rozloží v libovolném pořadí na stůl do čtverce 4 x 4.

Jeden hráč - „*pachatel*“ si vybere jednu kartu. Její číslo si pro pozdější kontrolu zapíše na kartičku a otočí dolů.

Druhý hráč - „*detektiv*“ má za úkol kartičku odhalit. Klade otázky, na které odpovídá „*pachatel*“ jen Ano či Ne. Vhodné je otázky zapisovat pro kontrolu formulací.

Po odhalení si hráči role vymění.

Doporučené otázky

- Je na obrázku hranol?
- Má 2 podstavy?
- Má 12 hran?
a podobně...

Zakázané otázky

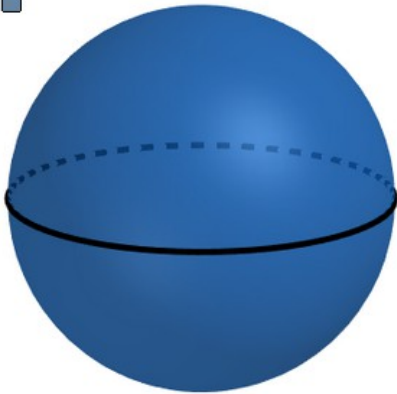
Otázky na polohu

- Je kartička ve 3. řadě?
- Je vedle hranolu?

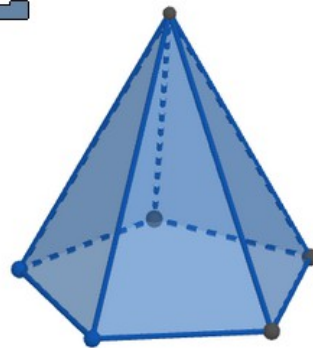
Všechny obrázky byly vytvořeny v GeoGebra 3D <https://www.geogebra.org/3d>.

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Jitka Rambousková.
Dostupné z Metodického portálu www.rvp.cz, ISSN: 1802-4785.
Provozuje Národní ústav pro vzdělávání, školské poradenské zařízení a zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků (NÚV).*

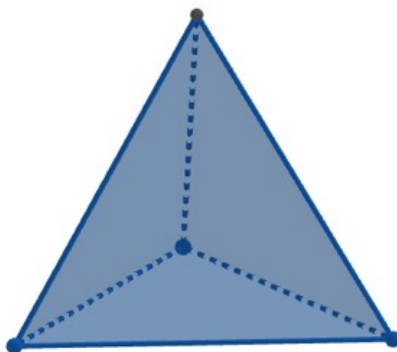
1.



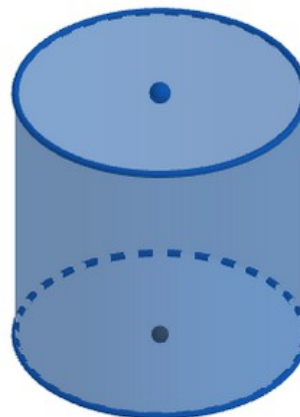
2.



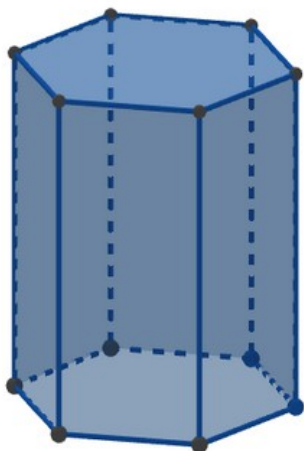
3.



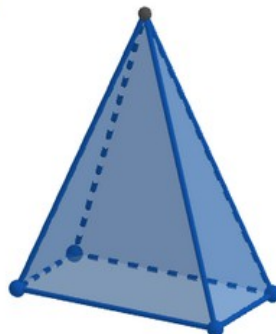
4.



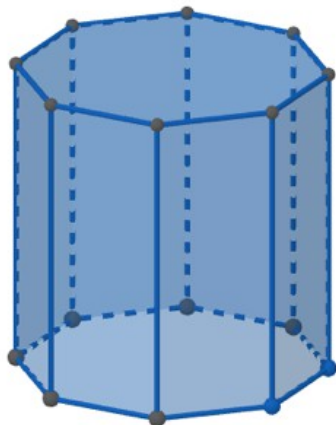
5.



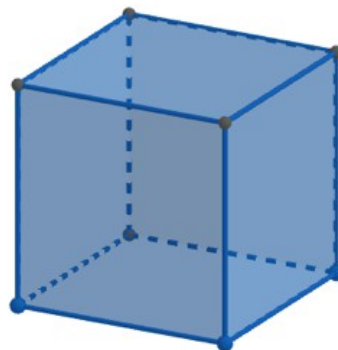
6.



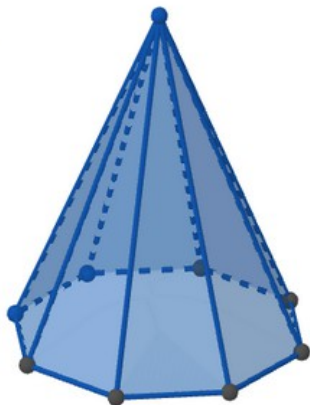
7.



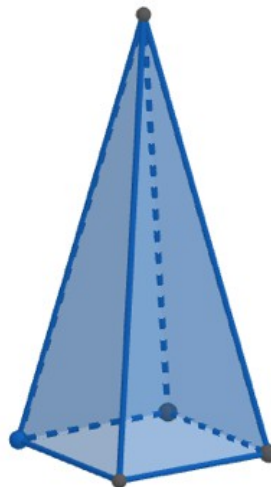
8.



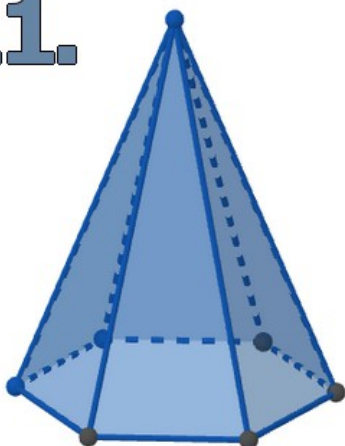
9.



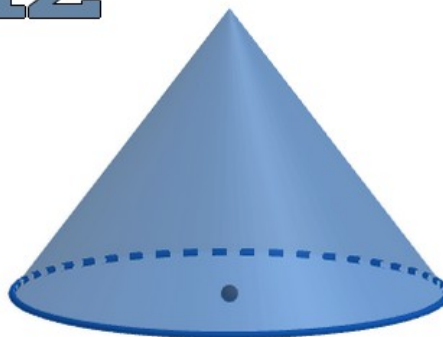
10.



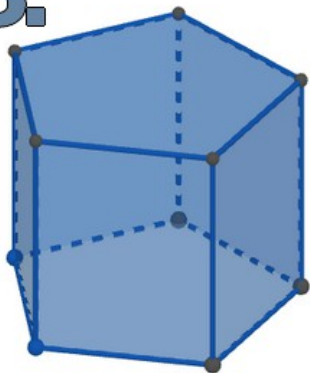
11.



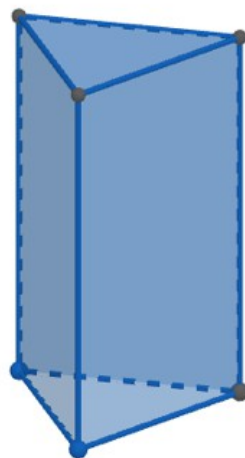
12



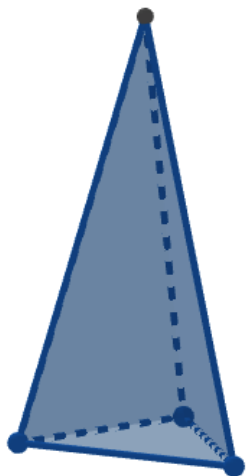
13.



14.



15.



16.

