

# SUDOKU

Ukázková hra určená k rychlému zábavnému procvičení učiva. Tato konkrétní hra slouží k procvičení řešení lineárních rovnic.

## Pravidla:

Hra je založena na principu klasické hry sudoku. Je to hra zaměřená na logické myšlení.

Hrací plán tvoří čtverec sestavený z 81 políček, která jsou uspořádána do 9 řádků a 9 sloupců. Základní čtverec je navíc uvnitř rozdělen na 9 menších čtverců, z nichž je každý tvořen 9 políčky, která jsou uspořádána do 3 řádků a 3 sloupců. V zadání je obvykle do políček vepsáno několik číslic. Úkolem luštitel je na základě logické úvahy a daných pravidel doplnit číslice od 1 do 9 do ostatních políček, a to tak, aby se každé nacházelo právě jedenkrát v každém řádku, jedenkrát v každém sloupci a jedenkrát v každém 3 x 3 menším čtverci.

V případě tohoto sudoku je vhodné doplnit nejdříve čísla do políček označených písmeny. Ke každému písmenu je přiřazena jedna rovnice, jejíž výsledek přináležejí do daného políčka.

## Nápověda:

	2	<sup>B</sup> 7		1			5	<sup>E</sup> 4
<sup>A</sup> 1			7			8	2	
8			<sup>C</sup> 2		4	<sup>D</sup> 6		
	9							5
	<sup>G</sup> 8		3		<sup>H</sup> 9		1	
<sup>F</sup> 6							<sup>I</sup> 9	
		4	<sup>L</sup> 8		2			9
	3	2			7			<sup>O</sup> 8
<sup>J</sup> 5	<sup>K</sup> 1			<sup>M</sup> 6		<sup>N</sup> 2	4	

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Radomír Macháň.

Dostupné z Metodického portálu [www.rvp.cz](http://www.rvp.cz), ISSN: 1802-4785.

Provozuje Národní ústav pro vzdělávání, školské poradenské zařízení a zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků (NÚV).

Výsledek:

3	2	7	6	1	8	9	5	4
1	4	6	7	9	5	8	2	3
8	5	9	2	3	4	6	7	1
2	9	1	4	7	6	3	8	5
4	8	5	3	2	9	7	1	6
6	7	3	5	8	9	4	9	2
7	6	4	8	5	2	1	3	9
9	3	2	1	4	7	5	6	8
5	1	8	9	6	3	2	4	7