

Honba za pokladem

Hra je určena na závěrečné opakování celých čísel.

Učitel vytiskne zadání a stránky rozstříhne. Řešené příklady si ponechá pro kontrolu a QR kódy rozmístí po třídě, po škole, venku... Žáci svými mobilními zařízeními naskenují vždy jeden QR kód a vyřeší příklady, které obsahuje. Získají tak 4–5 výsledků a tato čísla následně ještě sečtou.

K získanému číslu v kódovací tabulce zjistí odpovídající písmeno. Po vyřešení všech kódů získají tajenku.

Hra je určena pro skupiny (minimálně však pro dvojici žáků) a celou vyučovací hodinu. Pro zkrácení je možné využít třeba jen 5 prvních kódů nebo vytvořit vlastní tajenku a kódovací tabulku upravit.

K aktivitě žáci potřebují mobily nebo tablety s aplikací na četbu QR kódů. Přístup na internet není potřeba. Doporučuji předem vyzkoušet, zda aplikace zachovává řádky, nevhodné je např. využívání pouze fotoaparátu na iPadech.

Řešení

-144	7	-39	-103	32	6	-36	242	2
P	R	A	S	E	O	D	Y	M

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Jitka Rambousková.

Dostupné z Metodického portálu www.rvp.cz, ISSN: 1802-4785.

Provozuje Národní ústav pro vzdělávání, školské poradenské zařízení a zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků (NÚV).