Domino

Návod na použití: Každé domino vytiskneme na jinou barvu papíru, aby se jednotlivé kartičky nepomíchaly. Tabulku rozstříháme podle linek. Vzniknou tak oddělené karty, které pro větší trvanlivost zalaminujeme. Začínáme kartou s nápisem START. Dále hledáme takovou kartu, která začíná odpovědí na předchozí kartu. Končíme kartou s nápisem CÍL. Domino lze použít jako opakování a procvičování pro jednotlivce, dvojici   
i skupinu žáků.

①

|  |  |
| --- | --- |
| **START** ozdobné ilustrované počáteční písmeno textu | iniciála zvířecí kůže, na kterou se psalo |
| pergamen muž v čele Sázavského kláštera | svatý Prokop místo pro uložení oblečení |
| truhla výjimečnost Sázavského kláštera | bohoslužby ve staroslověnštině plachetka |
| šátek na zahalení vlasů vdané ženy kyselo | druh polévky autor stařešinského řádu |
| kníže Břetislav bazilika | románský kostel obdélníkového půdorysu **CÍL** |
|  |  |

②

|  |  |
| --- | --- |
| **START** románský kostel kruhového půdorysu | rotunda maso |
| sváteční pokrm kaše | běžný pokrm Budeč |
| opevněné sídlo přemyslovských knížat pučálka | naklíčený hrách hlína |
| materiál pro výrobu hrnců denáry | první přemyslovské mince trh |
| místo pro obchodování čelenka | ozdoba ve vlasech svobodné dívky **CÍL** |

③

|  |  |
| --- | --- |
| **START** opevněné sídlo | hradiště nádobí, ze kterého se jedlo |
| miska osvětlení světnice | louče místo pro pověšení oblečení |
| bidlo důležitá obchodní stezka | Solná (Zlatá) stezka autor Kroniky české |
| Kosmas varmuže | pokrm místo, kde žil Přemysl Oráč |
| Stadice Horymírův bájný kůň | Šemík **CÍL** |
|  |  |

④

|  |  |
| --- | --- |
| **START** kníže, který nechal razit denáry | Boleslav I. materiál pro stavbu kostelů |
| kámen materiál pro stavbu domů | dřevo materiál pro ražení denárů |
| stříbro účes svobodné dívky | cop a čelenka bazilika a rotunda |
| kostely románského slohu palisáda | dřevěný plot z kůlů pražmo |
| pokrm Kazi, Teta, Libuše | Krokovy dcery **CÍL** |
|  |  |