Domino

Návod na použití: Každé domino vytiskneme na jinou barvu papíru, aby se jednotlivé kartičky nepomíchaly. Tabulku rozstříháme podle linek. Vzniknou tak oddělené karty, které pro větší trvanlivost zalaminujeme. Začínáme kartou s nápisem START. Dále hledáme takovou kartu, která začíná odpovědí na předchozí kartu. Končíme kartou s nápisem CÍL. Domino lze použít jako opakování a procvičování pro jednotlivce, dvojici
i skupinu žáků.

①

|  |  |
| --- | --- |
| **START** ozdobné ilustrované počáteční písmeno textu | iniciála zvířecí kůže, na kterou se psalo |
| pergamen muž v čele Sázavského kláštera  | svatý Prokop místo pro uložení oblečení  |
| truhla výjimečnost Sázavského kláštera | bohoslužby ve staroslověnštině plachetka  |
| šátek na zahalení vlasů vdané ženy kyselo  | druh polévky autor stařešinského řádu  |
| kníže Břetislav bazilika  | románský kostel obdélníkového půdorysu **CÍL**  |
|  |  |

②

|  |  |
| --- | --- |
| **START** románský kostel kruhového půdorysu | rotunda maso |
| sváteční pokrm kaše | běžný pokrm Budeč  |
| opevněné sídlo přemyslovských knížat pučálka  | naklíčený hrách hlína  |
| materiál pro výrobu hrnců denáry  | první přemyslovské mince trh  |
| místo pro obchodování čelenka  | ozdoba ve vlasech svobodné dívky **CÍL** |

③

|  |  |
| --- | --- |
| **START** opevněné sídlo | hradiště nádobí, ze kterého se jedlo  |
| miska osvětlení světnice | louče místo pro pověšení oblečení |
| bidlo důležitá obchodní stezka  | Solná (Zlatá) stezka autor Kroniky české  |
| Kosmas varmuže | pokrm místo, kde žil Přemysl Oráč |
| Stadice Horymírův bájný kůň  | Šemík **CÍL** |
|  |  |

④

|  |  |
| --- | --- |
| **START** kníže, který nechal razit denáry | Boleslav I. materiál pro stavbu kostelů  |
| kámen materiál pro stavbu domů  | dřevo materiál pro ražení denárů |
| stříbro účes svobodné dívky  | cop a čelenka bazilika a rotunda |
| kostely románského slohu palisáda  | dřevěný plot z kůlů pražmo  |
| pokrm Kazi, Teta, Libuše  | Krokovy dcery **CÍL**  |
|  |  |