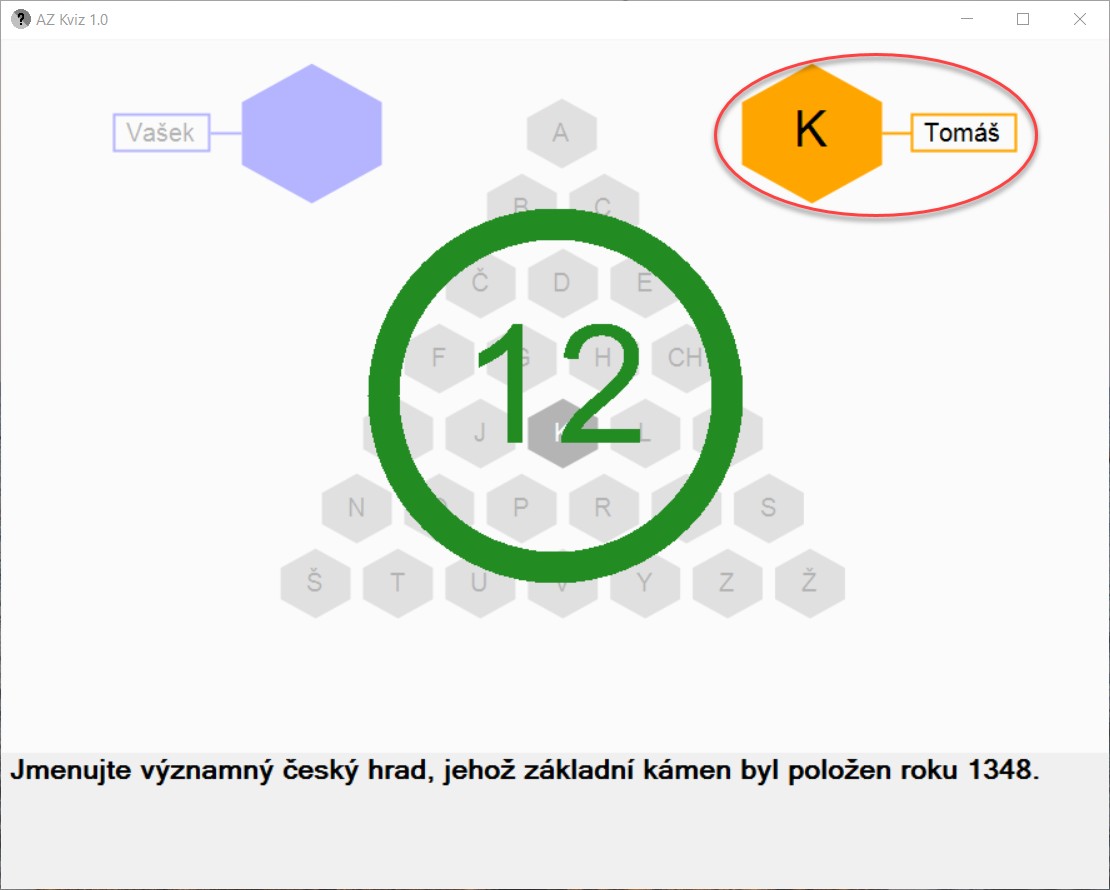
**AZKviz Karel IV. – návod**

**Princip hry**

Pravidla hry se velmi podobají hře AZ-kvíz, kterou vysílala Česká televize. Učitel vybere dva žáky, kteří budou mezi sebou soutěžit. Vyhrává žák, který jako první spojí všechny tři stěny trojúhelníkového hracího pole. Žák vybírá pole s otázkou a má vždy 20 sekund na správnou odpověď. Jakmile je vybrána otázka, v šestiúhelníku soutěžícího se objeví počáteční písmena správné odpovědi. Pokud otázku včas odpoví, učitel označí správnou odpověď kliknutím na žákův barevný šestiúhelník se 

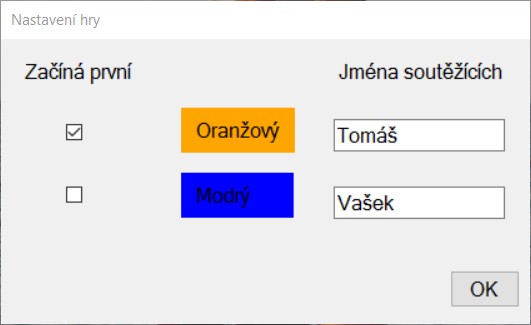
**Obrázek 1: Označení správné odpovědi**

jménem, viz Obrázek 1. Pokud žák v časovém limitu neodpoví, možnost odpovědět je nabídnuta soupeři. Správná odpověď je uznána po kliknutí na soupeřův šestiúhelník. V případě, že soupeř nechce odpovídat, volí si další otázku. Hrací pole zůstává nezodpovězené – černé. Toto pole si poté může kterýkoliv z hráčů znovu vybrat a odpovědět, otázka zůstává stejná (v tomto jediném se hra liší od své televizní předlohy, kde soutěžící o nezodpovězené pole losují).

**Nastavení hry**

Po spuštění aplikace je otevřen formulář pro nastavení, viz Obrázek 2. V nastavení má učitel možnost zadat jména soutěžících žáků a vybrat toho, který začíná jako první (volí první otázku).

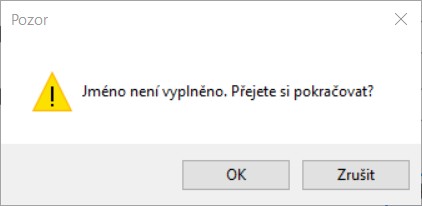
Defaultně je vybrán jako začínající hráč oranžový. Délka jména soutěžícího je omezena na 15 znaků.



**Obrázek 2: Formulář nastavení hry**

Nastavení jmen soutěžících není povinné. Pokud však učitel jména nezadá, je programem upozorněn, viz

Obrázek 3.



**Obrázek 3: Upozornění**

**Správné odpovědi pro učitele**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Anna Svídnická |
| B | Bonn |
| C | Císař |
| Č | Černá smrt |
| D | Dědic |
| E | Eliška Přemyslovna |
| F | Francie |
| G | Gotika |
| H | Hrad |
| CH | Chrám svatého Víta |
| I | Itálie |
| J | Jan Lucemburský |
| K | Karlštejn |
| L | Lucemburkové |
| M | Maiestas Carolina |
| N | Nové Město Pražské |
| O | Otec vlasti |
| P | Petr Parléř |
| R | Rhens |
| Ř | Římský císař |
| S | Karel Sličný |
| Š | Šedesát dva |
| T | Triforium |
| U | Univerzita Karlova |
| V | Václav |
| Y | Stokoruna |
| Z | Zlatá bula |
| Ž | Žezlo |