

Návod k použití.

Seřad' a označ písmeny podle abecedy příklady tak, jak jdou za sebou. Písmeno A patří příkladu v levém horním rohu. Každý následující příklad musí začínat číslem, které se rovná výsledku předcházejícího příkladu.

$6 \cdot 4 =$	$24 + 38 =$	$(62 - 6) : 8 =$	$7 - 6 =$
$1 + 62 =$	$(63 - 3) : 6 =$	$10 - 1 =$	$9 \cdot 9 =$
$81 + 11 =$	$(92 - 1) : 7 =$	$13 - 9 =$	$4 \cdot 9 =$
$36 + 54 =$	$90 : 2 =$	$45 - 2 =$	$(43 - 40) \cdot 5 =$
$15 + 23 =$	$(38 - 2) : 3 =$	$12 - 7 =$	$5 \cdot 5 =$

Spustit!

Zamíchat

Ukázat s výsledky

Po spuštění se nagenereuje první sestava.

Pokud usoudíte, že taková sestava vám nevyhovuje, tlačítkem „Spustit!“ nagenereuje další. Příklady jsou seřazeny po řádcích, tak jak požadují pravidla (každý následující příklad začíná výsledkem předchozího).

Jste-li spokojeni, použijte tlačítko „Zamíchat“.

Sejměte obrazovku (Alt+PrtSc). V jakémkoli grafickém editoru (stačí Malování) upravte obrázek tak, aby bylo možné ho použít (odstříhněte tlačítka). Máte předlohu pro žáky.

Použijte tlačítko „Ukázat s výsledky“. Sejměte obrazovku (Alt+PrtSc). V jakémkoli grafickém editoru (stačí Malování) upravte obrázek tak, aby bylo možné ho použít. Máte svou učitelskou verzi s označením příkladů a výsledky.