

Karty – výrazy

Ukázková hra určená k zábavnému procvičení učiva. Tato konkrétní hra slouží k procvičení úprav algebraických výrazů.

Karty obsahují příklad algebraického výrazu k úpravě a QR kód s řešením.

Karty lze použít při procvičování učiva úprav algebraických výrazů různými způsoby. Dále uvedu dvě z možností založených na upravených pravidlech klasických karetních her.

1. Hra Válka

Hra je primárně určena pro dvojici hráčů.

Karty se rozdají tak, aby každý z hráčů dostal právě polovinu karet. Hráči drží své karty v balíčku rubem navrch. Oba otočí a položí na lavici vrchní kartu lícem navrch. Hráč, který otočil kartu vyšší hodnoty, tzn. kartu, na které je výraz s vyšší hodnotou, vezme svoji i protivníkovu kartu a umístí si je do spod balíku. Poté oba hráči otočí a na lavici položí další kartu a postup se opakuje. V případě, že otočí oba karty stejné hodnoty, otočí ještě tři karty a třetí otočená karta rozhodne, kterému hráči připadnou všechny otočené karty. Opět rozhoduje vyšší hodnota karty, respektive vyšší hodnota výrazu na kartě. V případě, že třetí otočené karty jsou stejné hodnoty, postup se opakuje.

Vítězí hráč, který získá všechny karty.

2. Hra Kvarteto

Karty lze rozdělit do 8 skupin po čtyřech. Na všech čtyřech kartách v každé skupině jsou výrazy stejné hodnoty. Tyto čtveřice se označují jako kvarteta. Úkolem hráčů je příklady na kartách počítat a shromáždit čtveřice karet s výrazy stejné hodnoty.

Hra je určena pro 4 hráče, každý dostane na začátku 8 karet. Začínající hráč (jeden z hráčů, kteří mají nejméně karet) vyzve jakéhokoliv jiného hráče, aby mu předal jednu kartu dle vlastního výběru. Vyzývaný hráč vybere a předá kartu. Vyzývaný hráč poté přichází na řadu a celý proces se opakuje.

Vše se opakuje až do chvíle, kdy první z hráčů shromáždí dvě celá kvarteta, tzn. dvě čtveřice karet s výrazy stejné hodnoty. V té chvíli karty pokládá na stůl, a pokud neudělal chybu a má skutečně dvě čtveřice karet s výrazy stejné hodnoty, vítězí.