

Tic Tac Toe

Ukázková hra určená k rychlému zábavnému procvičení učiva. Tato konkrétní hra slouží k procvičení jednoho z rozkladných vzorců. Hra je ve variantě 3 x 3, lze ji však využít s ohledem na časový prostor i ve variantách 4 x 4 nebo 5 x 5.

Hra se řídí tradičními pravidly hry Tic Tac Toe a je určena pro dvojici hráčů – žáků.

Na začátku hry nejprve hráči losují, kdo začne první hru, při další hře se vystřídají. Na začátku hry je hrací plán s příklady prázdný. Každé políčko obsahuje jen zadání jednoho příkladu (tato vzorová hra jednoho algebraického výrazu, úkolem žáků je rozložit jej na součin) a QR kód. Hráči si vybírají políčka, oba počítají příklady na nich uvedené a poté pro kontrolu správnosti pomocí tabletu či mobilu skenují QR kód s výsledkem. Pokud hráč rozloží výraz správně, získává zvolené políčko a pokračuje protihráč. Pokud výraz rozložit neumí, či jej rozloží nesprávně, získává políčko, pokud příklad vypočítal správně a má o něj zájem, protihráč. V opačném případě nezíská políčko nikdo a volbou dalšího políčka s příkladem pokračuje protihráč.

Do získaného políčka ve čtvercové síti umísťují hráči své symboly (křížky či kolečka). Ten hráč (žák), který jako první vytvoří souvislou řadu z trojice svých symbolů (a to vodorovně, svisle či úhlopříčně), vyhrává. Pokud se to žádnému hráči nepodaří, hra končí remízou.

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Radomír Macháň.

Dostupné z Metodického portálu www.rvp.cz, ISSN: 1802-4785.

Provozuje Národní ústav pro vzdělávání, školské poradenské zařízení a zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků (NÚV).